

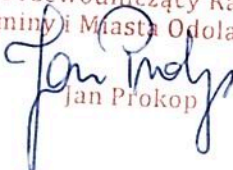
UCHWAŁA NR XXII/182/16  
RADY GMINY I MIASTA ODOLANÓW

z dnia 21 października 2016 r.

**w sprawie przyznania medalu-plakietki „Za zasługi dla Ziemi Odolanowskiej”**

Na podstawie art. 18 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz.U. 2016 poz. 446 ze zmianami) oraz uchwały Nr XXII/21/92 Rady Gminy i Miasta w Odolanowie z dnia 29 lipca 1992 r. w sprawie ustanowienia medalu-plakietki „Za zasługi dla Ziemi Odolanowskiej”, Rada Gminy i Miasta Odolanów uchwala, co następuje:

- § 1. Przyznaje się medal-plakietkę „Za zasługi dla Ziemi Odolanowskiej” Panu Stanisławowi Golińskiemu.
- § 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Gminy i Miasta Odolanów.
- § 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady  
Gminy i Miasta Odolanów  
  
Jan Prokop

### Uzasadnienie

Z wnioskiem o przyznanie medalu-plakietki "Za zasługi dla Ziemi Odolanowskiej" Panu Stanisławowi Golińskiemu, zwrócił się do Burmistrza Gminy i Miasta Odolanów Soltys wsi Huta Pan Grzegorz Finke.

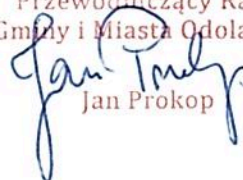
W uzasadnieniu wniosku Soltys wskazał, że Pan Stanisław Goliński jest od 20 lat prezesem zespołu "Orły" Huta. Jest człowiekiem aktywnie działającym w wielu ważnych dla mieszkańców Huty dziedzinach. Jako prezes mobilizuje młodzież do gry w piłkę nożną. Uczestniczył społecznie w przygotowaniu boiska sportowego. Był kierownikiem zespołu reprezentującego Hutę w wielu turniejach wsi.

Pan Stanisław Goliński od wielu lat jest członkiem Rady Sołeckiej, gdzie społecznie angażuje się w wiele przedsięwzięć. Od wielu lat jest również członkiem Zarządu Ochotniczej Straży Pożarnej w Hucie, gdzie obecnie pełni funkcję wiceprezesa.

Jest również członkiem kapeli "Hucianie" oraz członkiem Chóru parafialnego przy parafii św. Barbary w Odolanowie.

Ogromne zaangażowanie Pana Stanisława Golińskiego na rzecz mieszkańców Huty, a także Gminy i Miasta Odolanów, zasługuje na uhonorowanie medalem "Za zasługi dla Ziemi Odolanowskiej".

Przewodniczący Rady  
Gminy i Miasta Odolanów



Jan Prokop